Fiche Projet Initiale

* Elèves du groupe (Nom Prénom / classe) : KOUHEN Yassine \_ BOUKAOUI Mohammed \_ BENHALLAM Karim
* Titre du projet : How sneaky are you ?
* Description du projet :

On est dans un monde en deux dimensions, caméra en plongée. L’objectif du jeu est de voler un item et de le ramener au point de départ.

* Listez l’ensemble des fonctionnalités de votre projet:

-On peut déplacer notre personnage sur un plan « oij »

-possibilité de tirer ou d’utiliser une arme blanche

-Il y a des pnj (personnages non joueurs) qui sont nos ennemis, ils peuvent se déplacer

-ils peuvent nous éliminer et vice versa : présence d’interaction joueur-pnj

-le champ de vision de l’ensemble des pnj est délimité

-on a la possibilité d’interagir avec des objets (boite, placards, portes, boutons etc…)

-le niveau de difficulté est en principe infini (intelligence pnj augmente)

-parametrage des options (vitesse..)

-possibilité de courir

-décors « pixélisés »

-sons

-petites animations

* Quelles fonctionnalités vous semblent facilement réalisables :

-déplacements

-paramétrage option

-dessin monde

* Quelles fonctionnalités vous semblent plus difficilement réalisables :

-interactions objet/décor- joueurs

- gestion de l’IA

* Quelles technologies (au sens large) allez-vous utiliser ? (Langage de programmation, base de données, gestion de fichiers, logiciel de dessin, …)

-Python

-logiciel de dessin pour créer le monde (éventuellement)

* A votre avis, quelles connaissances vous manque-t-il et pour quelles fonctionnalités ?

- Dessin de monde

- Gérer une IA

* Imaginez 5 étapes successives de réalisation de votre projet. Chaque étape correspond à la finalisation d’un ensemble de fonctionnalités pour votre projet :

- Faire la maquette du jeu, du monde

- Définir le contrôle du personnage, ses interactions avec objet/décor

- Définir les interactions des pnj avec le décor, les objets

- Définir les actions des pnj, leur interaction avec le joueur

- Inclure les changements de difficulté